

PROGRAMME DE FORMATION

Anne TAUPIN

Formation Initiation au Web (1 jour)

Destiné aux : Utilisateurs de PC

Pré-requis : Notion d'Internet

Equipement : 1 PC avec accès Internet

Niveau enseignement : fonctions de base ou initiation

Objectif : Connaître le fonctionnement d'un site , pouvoir identifier les intervenants à la réalisation d'un site et préparer les éléments nécessaires à son élaboration

Sommaire:

Qu'est ce qu'une adresse IP

Fournisseur d'accès

Nom de domaine

Site Internet (navigateur, SSL, HTML,)

Forum, chat

Moteurs de recherche : utilité, référencement

Exercice : Test nom de domaine, utilisation de moteurs de recherche

Formation Dreamweaver (2 jours)

Destiné aux : Webmasters

Pré-requis : Connaissance de l'Internet

Equipement : 1 PC , Dreamweaver (2 Minimum), accès Internet

Niveau enseignement : développement ou administration

Objectif : Savoir réaliser et maintenir un site Web statique

Sommaire:

Qu'est ce qu'un site Internet

- Fonctionnement
- Navigateur
- HTML

Dreamweaver

Disposer de son environnement

- Ecran de travail
- Mode d'affichage

Déclaration d'un site

- Créer et ouvrir un site
- Définir le site

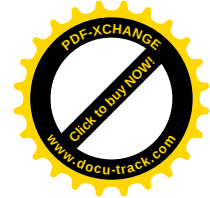
Réalisation d'un site

- Propriété d'un page Web
- Fenêtre propriétés
- Les images
- Les tableaux
- Les liens
- Envoi d'un mail
- Les CSS
- Les frames
- Les objets (applet, falash,..)

Modèle et bibliothèque

Publication du site

Exercice : Création d'un site Web avec une homepage, un menu, formulaire



Découverte du langage HTML (2 jours)

Destiné aux : Webmasters

Pré-requis : utilisation courante d'Internet

Equipement : 1 PC , éditeur de texte ou Web , accès Internet

Niveau enseignement : développement ou administration

Objectif : Savoir développer un site Web statique

Sommaire:

Présentation du langage HTML

Historique et évolution du langage

Structure du langage HTML

- Structure de la page
- Propriétés de la page
- Corps du document
- Formatage du texte
- Les images
- Les tableaux
- Les liens hypertextes
- Les frames
- Les formulaires

Intégration de JavaScript

- Principes de fonctionnement
- Fonctions
- Paramètres

Exercices : Réalisation d'un site Web

Formation PHP - MySql accélérée (3 jours)

Destiné aux : Développeurs, Webmasters

Pré-requis : Connaissance d'un langage de programmation

Equipement : 1 PC , EasyPhp, Dreamweaver, accès Internet

Niveau enseignement : développement ou administration

Objectif : Savoir développer un site Web dynamique

Sommaire:

Les variables, constantes

Les structures de contrôle

Utilisation de PHP pour le HTML

Utilisation de PHP avec des formulaires

Accès et utilisation d'une base de données MySQL

Exercices : Réalisation d'un site Web avec un calendrier et planning

Formation PHP - mySQL avancée (5 jours)

Destiné aux : Développeurs

Pré-requis : Connaissance d'un langage de programmation

Equipement : 1 PC , EasyPhp, Dreamweaver, accès Internet

Niveau enseignement : développement ou administration

Objectif : Savoir développer un site Web dynamique

Sommaire:

Bases du langage PHP

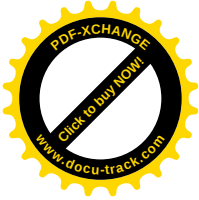
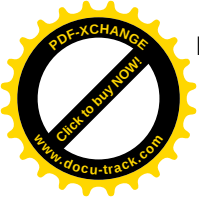
Gestion de bases de données MySQL

Utilisation des sessions PHP

Structure et optimisation d'un projet PHP

PHP et XML

Exercices : Réalisation d'un site Web avec une partie administration, prise de commande OnLine, gestion d'un panier, consultation des stocks avec une interface XML



Active Server Page – SQLServer (4 jours)

Destiné aux : Développeurs, Webmasters

Pré-requis : Connaissance d'un langage de programmation, connaissance SQL Server, HTML

Equipement : 1 PC , IIS, SqlServer, accès Internet

Niveau enseignement : développement ou administration

Objectif : Savoir développer un site Web dynamique

Sommaire:

Introduction

- Définition d'une application dynamique.
- Les environnements de fonctionnement (NT, UNIX, ...).
- Les langages de développement.

Le langage VBSCRIPT et ASP

- Les Opérateurs
- Les fonctions

Interface avec SQLServer

- Les requêtes
- Les formulaires
- Les procédures stockées

Interface avec IIS : sessions, global.asa

Exercices : Réalisation d'un site Web avec une partie administration, prise de commande OnLine, gestion d'un panier

MACROMEDIA FLASH : Initiation (3 jours)

Destiné aux : Graphistes, développeurs web, Webmasters

Pré-requis : utilisation courante d'Internet

Equipement : 1 PC , Flash 5

Niveau enseignement : fonctions avancées ou perfectionnement

Objectif : Savoir réaliser une animation simple

Sommaire :

Médias, fichiers FLA, SWF, et HTML.

L'échelle temporelle : images-clés, couches et symboles.

Les occurrences : choix du symbole et du comportement, propriétés.

Interface utilisateur

Dessin et animation

Les méthodes d'interpolation

Animation image par image : outils de dessin et de mise en couleurs, morphing, pelure d'oignons, masques

Animation sur les symboles et sur la scène

Stratégie des comportements

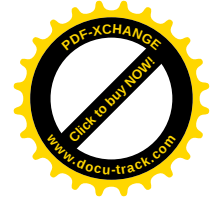
Navigation :

Les scènes : avantages et inconvénients

Création de boutons : boutons animés

Exportation, détection, preload

Exercices : Mise en mouvement d'un logo, page d'accueil en flash, menu en flash



MACROMEDIA FLASH : Action Script (2 jours)

Destiné aux : Graphistes, développeurs web, Webmasters

Pré-requis : Macromédia Initiation et langage de programmation

Equipement : 1 PC , Flash 5

Niveau enseignement : fonctions avancées ou perfectionnement

Objectif : Savoir réaliser une animation dynamique, paramétrable

Sommaire :

Principe de base : boutons, clip, graphique

Les smartclip

Les opérateurs et fonctions

Les propriétés de clip : notion d'héritage et hiérarchie

Interface avec une Base de donnée et un formulaire javascript

Flash et le XML

Exercices : menu , menu dynamique, formulaire flash avec mise en base de donnée

ADOBE PHOTOSHOP pour le Web (1 jour)

Destiné aux : Tout public

Pré-requis : Utilisation courante d'Internet

Equipement : 1 PC , Photoshop 5 (minimum)

Niveau enseignement : fonctions avancées ou perfectionnement

Objectif : Savoir travailler des images pour le Web, réaliser des boutons et des maquettes pour le web

Sommaire :

Principes de colorimétrie

Le traitement de l'image

Retouche sur l'image

Acquisition d'image sur scanner

Méthode de sélection

Détourage automatique

Méthode de détourage par tracé

La palette Historique

Les calques

Le texte

Les filtres

Les formats d'enregistrement